# 2019 遠哲科學扎根營計畫書

### 壹、活動說明

遠哲科學教育基金會長期致力推廣科普教育活動,發現在許多偏鄉或是城市邊陲的家庭中,不論是原住民部落或是外配子女的家庭,都有著隔代教養、教學資源匱乏等問題;學校師資方面,人力不足、人才難聘、流動率高…等,更是長久以來存在偏鄉學校無解的問題。在缺乏良好教育環境的情況下,格外需要借助外在資源的挹注,除了硬體上的提升,基金會更重視的是偏鄉學子的受教權,希望提供更多學習的素材與機會,讓學生動手玩科學,體會科學是有趣的、可親的,並發掘其實科學是無所不在。

過去基金會在各地辦理的一日科學體驗營的課程,主要目的在於引發小朋友學習的意願, 成果亦深受許多學校的肯定。然而,僅一天體驗的課程,對於學生的改變非常有限,缺乏持 續性的刺激,學生對學習的意願也很難延續下去。

因此,基金會計畫針對新竹及台南兩所學校,持續三年規劃每學年六至八次的課程,以 單元式的主題,系統化的觀念傳授方式推動科學活動,真正落實科學教育普及的扎根行動, 進而將科學方法融入生活之中。

### 貳、活動內容規劃

一、主辦單位:財團法人遠哲科學教育基金會。

贊助單位:台灣艾司摩爾科技股份有限公司

協辦單位:新竹市香山區茄苳國民小學、大湖國民小學

臺南市安平區慈濟國民小學

- 二、活動方式:在一學年中規劃六至八次不同單元課程活動,讓學生親自體驗自然科學及數學的奧秘,過程中以輕鬆愉快啟發式的學習情境認識科學、學習團體生活,最後引導學生能獨立思考,動手、動腦,以科學的方法找尋答案。
- 三、備課方式:邀請專家教師,協助合作教師進行課程設計及重點提示。
- 四、活動特色:由一群熱衷科學原理趣味教學的教授們負責設計發展,原理包括了學校課程與生活科學常識。希望藉由生活化、實用化的設計理念,並透過自己動手做的過程中,去發掘其實科學無所不在,體驗科學的真實感受。活動進行的方式為互動、生活及啟發性,以遊戲、思考、操作來引導科學概念,採「單元課程」活動型態,利用多元的設計,讓科學態度、科學精神向下紮根。

#### 五、活動目的:

- 1. 藉由同儕合作學習,具備問題理解、思辨分析與後設思考、問題解決的能力。
- 2. 結合全民參與科學啟發行動,協力拉近城鄉差距。
- 3. 分配學習資源,推廣科學創意教學,啟發原住民優質潛力。
- 4. 科學「做中學」,強化全民創意思考,建立科學教育新紀元。
- 將科學方法融入生活中,吸取科學知識,以啟迪創新的思考。

六、活動對象及人數:國小3~6年級學童,30人/場。

七、活動時間:每週三下午1~4點(90分鐘/節)。每學年8次課程。

八、活動地點:新竹市香山區大湖國民小學、茄苳國民小學

臺南市安平區慈濟國民小學

### 九、課程表 (範例課表)

日期	類別	課程	講師
10/9	數學	中國接龍與方形框	許文化
11/27	數學	毛毛蟲移位遊戲	許文化
12/4	數學	拼拼凑凑都是畫	許文化
12/11	數學	史蒂克斯之謎(1)	許文化

### **參、預期效益**

- 一、 推廣科學普及,拉近城鄉差距,進行多元文化交流。
- 二、 提升學生對科學、數學的興趣,並了解科學是一門好玩、有趣的學科,並於過程 中將培養學生正確的科學態度,讓學生在動動腦、玩科學中培養創意。
- 三、 邀請本校及鄰近學校老師觀課,提供能立即轉化的教案及創意教學方案,提升偏 鄉教學職能,讓投入的教學資源發揮的效益極大化。

## 肆、成效評估

- 一、每堂課皆由講師針對教學目標及內容設計學習單,引導學生及時紀錄及思辨的能力,達到強化學習的效果。
- 二、 設計問卷,調查課程滿意度、學習前後的影響…等,進行課程修正。
- 三、 本活動預計為期三年;前兩年由本會聘請專業講師到校授課,第三年由承辦學校 自行規劃課程,本會聘請專業講師從旁協助。